KKnD 2 - Krossfire

Die Lösung basiert auf der Original-CD-Version von 1998, die Melbourne-House-typisch ohne einen (echten) Patch auskommt (Ausnahme ist ein kleiner Multiplayer-Fix) und so auch noch problemlos unter Windows XP lief. Damit wurde die Lösung initial begonnen, später dann unter Windows 10 unter Nutzung eines virtualisierten Windows XP fortgesetzt.
Die Screenshots wurden in 1024×768 gemacht, um die immergleiche Seitenleiste erleichtert und dann zur Speicherplatz- und Ladezeit-Optimierung verkleinert.

Savegames:

Entpacken Sie die in den 7ZIP-Archiven enthaltenen Dateien in den Savegame-Unterordner in Ihrem KKnD2-Ordner. Zuvor ggf. bereit erstellte Savegames sollten gesichert werden, da diese sonst überschrieben werden können und somit verloren gehen!

Savegames Überlebende (18 Spielstände - 1.1 MB)

Savegames Mutanten (27 Spielstände - 1.9 MB)

Savegames Serie 9 (30 Spielstände - 2.1 MB)

⇒ Überlebenden-Kampagne

⇒ Mutanten-Kampagne

⇒ Serie-9-Kampagne

Text	A. Neumann (2008 & 2020)
Screenshots	A. Neumann (2008 & 2020)
Savegames	A. Neumann (2008 & 2020)
Lizenz	(cc) BY-NC-SA

From:
https://kultloesungen.de/ - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
https://kultloesungen.de/doku.php/kknd2?rev=1613824834

Last update: **2021/02/20 12:40**