

Kult-News 2017

Q4 2017

Q3 2017

**** Nintendo SNES Classic Mini **** - Nachdem die [ComputerBase](#) einen ersten Blick auf die neue Konsole werfen konnte, berichtet die [PC Games](#) von anstehenden Nachlieferungen sowohl von NES- als auch SNES-Varianten, die beide allzu schnell vergriffen waren.

**** Half-Life **** - Kurz nach der De-Indizierung und der folgenden Entfernung der Änderungen für die deutsche Version, veröffentlicht VALVe nun sogar noch ein kleines Update für den Klassiker, was dessen Bedeutung noch einmal illustriert. Die [ComputerBase](#) listet auch kurz die vorgenommenen Änderungen auf.

Q2 2017

**** Age of Empires **** - Ein weiterer Strategie-Klassiker soll (nach StarCraft) mit einem umfangreichen Grafik-Update verschönert und dann neu veröffentlicht werden, wie [Golem](#) und die [ComputerBase](#) berichten. Leider soll dies jedoch nicht so nutzerfreundlich wie bei Blizzard geschehen, sondern vielmehr wohl eher ein wenig das Rad für Windows 10 drehen.

**** Quake **** - Wie man einen Klassiker mit diversen MODs optisch noch einmal richtig aufpolieren kann zeigt die [PC Games Hardware](#) in einem umfangreichen Artikel, der auch einen Benchmark-Teil umfasst um die notwendige Mehr-Leistung für dieses Optikplus einschätzen zu können.

**** Diablo 2 **** - Trotz Nachfolger wird auch die 2er-Version der Action-Rollenspiels noch mit MOD-Tätigkeiten verbessert, wie die [GameZone](#) mit Verweis auf die neue Version der MOD Median XL berichtet.

**** Turok 2 Remastered **** - Schon kurz nach dem Erscheinen der Remastered-Neuauflage wird die Grafik durch eine Modifikation weiter aufpoliert, wie die [PC Games Hardware](#) mit Verweis auf ihr Forum schreibt.

**** Half-Life **** - Kurz nach der vorzeitigen De-Indizierung liefert VALVe für die deutsche Spielerschaft auch einen DLC per Steam aus, der die vielfach diskutierten Roboter-Gegner aus der Original-Version wieder entfernt wie die ComputerBase in zwei Meldungen berichtet: [Meldung 1 im April](#) und [Meldung 2 im Mai](#).

**** Bayonetta **** - Der Wiederverwertungsreigen treibt manch interessante Stilblüte wie beim

Konsolentitel Bayonetta, der acht Jahre nach der Veröffentlichung nun auch als PC-Version erscheint wie die [ComputerBase](#) berichtet.

**** Nintendo SNES Classic **** - Nach dem großen Erfolg der NES-Neuaufgabe wird Nintendo nun auch das Super-NES mit einer verkleinerten Version neu zu den Retro-Zockern bringen, wie die ComputerBase in zwei Meldungen berichtet: [Meldung 1 im April](#) & [Meldung 2 im Juni](#).

**** StarCraft **** - Die Überarbeitung des Echtzeit-Klassikers schlechthin schlägt hohe Wellen und kommt netterweise nicht nur durch eine technische und optische Verbesserung des Originals, sondern auch durch die Freigabe des Originals in Form einer kostenlosen Version daher, wie u.a. [ComputerBase](#), [Golem](#) und die [PC Games](#) berichten. Ebenso wurde die offizielle Blizzard-Seite für die neue Version um Infos und Vergleichsscreenshots erweitert: www.starcraft.de.

Q1 2017

**** Planescape Torment **** - Der Rollenspiel-Klassiker wird mit einer Enhanced Edition aufgewertet, die das betagte Spiel in vielerlei Hinsicht aufwertet - Highlight ist dabei sicherlich die 4K-Tauglichkeit, was insbesondere für alte 2D-Spiele nicht ganz unkritisch ist. Berichte finden sich zuhauf bei [Heise](#), [Golem](#) oder der [ComputerBase](#).

**** Turok (2) Remastered **** - Nachdem bereits der erste Teil der Turok-Reihe mit einer Remaster-Edition verwöhnt wurde, wird dafür nun sogar noch ein Level Editor nachgeliefert - was sicherlich auch ein wenig der Promotion zum kurz darauf erscheinenden Remaster des zweiten Teils dienen soll 😊 wie [Gamezone](#) und [ComputerBase](#) berichten.

**** Red Faction & Duke Nukem **** - Die beiden Klassiker wurden nach einigen Jahren wieder vom Index entfernt, wie die [PC Games Hardware](#) zu [Red Faction](#) und der [Heise Newsticker](#) zu [Duke Nukem](#) zu berichten wissen. Zur Feier des Tages hat zudem die [ComputerBase](#) ein [Review zu Duke Nukem 20th Anniversary Edition](#) erstellt.

**** X-Wing **** - Eine Gruppe von „Moddern“ möchte dem Lucas Arts Weltraum-Klassiker aus dem Jahr 1993 mit einem Engine-Wechsel auf die moderne Unity-Engine eine deutlich verbesserte Grafik spendieren wie die [PC Games Hardware](#) berichtet.

Ältere News: [kNews-Archiv](#)

From:
<https://kultloesungen.de/> - **Kultloesungen.de**

Permanent link:
<https://kultloesungen.de/doku.php/knews2017?rev=1535396800>

Last update: **2018/08/27 19:06**

