

# Kult-News 2024

## Q4

**\*\* WarCraft Remastered \*\*** - Nach dem etwas missglückten Remaster von WarCraft III wurde es etwas ruhig um die RTS-Marke - doch nun hat Blizzard gleich alle drei Teile mit Überarbeitungen bedacht, so dass nun nicht nur Teil III, sondern auch die beiden Titel davor in einer Remastered-Version gespielt werden können. Infos und einige nette Vergleichs-Screenshots bietet [Golem.de](#). Wie die [ComputerBase](#) noch im Nachgang vermeldet, bedeutet dies leider auch das Ende der originalen Versionen auf GoG.com - zumindest für Neukäufer.

**\*\* S.T.A.L.K.E.R \*\*** - Für den ersten Teil der Stalker-Reihe aus dem Jahr 2007 (Shadow of Chernobyl) hat sich seit vielen Jahren die „Complete-MOD“ als wichtige optische Aufwertung bewährt, die nun - im Kontext des neuesten Titels *Stalker 2* - sogar nochmal ein umfangreiches Update erfährt, wie u.a. die [PC Games Hardware](#) berichtet.

**\*\* Max Payne 3 \*\*** - Waren in den letzten Jahren vor allem Textur-MODs auf Basis von KI-Technologie en vogue, scheint diese Welle nun etwas zu verebben und auch das ein oder andere „klassische HD-Textur-Paket“ wird wieder veröffentlicht - wie bei Max Payne 3. Zwar sind die Vergleichs-Screenshots nicht unbedingt atemberaubend, aber immerhin soll so der steigende Speicher aktueller GPUs sinnvoll genutzt werden, wie die [PC Games Hardware](#) vermeldet.

**\*\* Revival bei Online-Service-Games \*\*** - Hat sich die bisherige Welle an Remaster, Remakes & Revivals vornehmlich auf ältere und mindestens mit einem Singleplayer-Teil ausgestattete Games bezogen, scheint nun auch in den reinen Multiplayer- und sogar „Service-Games“ (aka „Free to Play“) ein gewisses Umdenken stattzufinden und die „ursprünglichen Versionen“ (z.T. nur für eine gewisse Zeit) wieder verfügbar gemacht zu werden. Dies berichtet die ComputerBase zu [Overwatch und Fortnite](#), aber auch zu einem uralten [Browser-Spiel aus dem Command & Conquer Franchise](#), das nun nach einem Jahrzehnt plötzlich ausgegraben und neu bei Steam positioniert wird.

**\*\* Unreal (+Tournament) \*\*** - Die beiden Klassiker von EPIC Games werden zwar schon länger durch die Community auch auf aktuellen Systemen lauffähig gehalten, doch nun wurde dies mehr oder weniger mitsamt Hersteller-Absegnung quasi in eine „offizielle Freeware“ umgewandelt, die dank Community-Patches auch auf Windows 11 und mit frei verfügbaren Download-Daten lauffähig ist. Infos und ein kurzer Erfahrungsbericht dazu findet man beim [Heise Newsticker](#).

**\*\* Metro Exodus \*\*** - Welch starke optische Aufwertung bestehender Spiele mit „KI-Filtern“ möglich sein könnten zeigt ein Video auf Basis von Metro Exodus aus dem Jahr 2019, dessen Look an vielen Stellen schwer in Richtung „Fotorealismus“ verändert wird, wie die [PC Games Hardware](#) berichtet.

## Q3

**\*\* Diablo \*\*** - Nachdem der Rollenspielklassiker vor einigen Jahren schon einmal in einer „Browser-

Version“ spielbar gemacht wurde - deren Links zwischenzeitlich aber anscheinend ins Nichts führen - gibt es nun eine neue Möglichkeit das Spiel per Browser zu entdecken wie [Hardware-net](#) berichtet. Dass die aktuellen Links im Moment auch nicht funktionieren ist hingegen hoffentlich nicht ein temporäres Problem... 😞

## Q2

**\*\* Geistige Nachfolger \*\*** - Manch ein historischer Klassiker erfuhr in den letzten Jahren eine Wiederauferstehung im neuen Gewand bzw. in Form eines neues Spiels, das einfach verdächtig nahe an das „Original“ heran kommt ohne dessen „Lizenz“ zu besitzen. Einige dieser „geistigen Nachfolger“ stellt [Golem.de](#) in einer kurzen Übersicht vor, in der Namen auftauchen wie *Doom*, *Ultima* oder *System Shock*.

## Q1

**\*\* DOSBOX Staging 3Dfx \*\*** - Der DOSBox-Fork „DOSBox Staging“ bietet nun auch eine Emulation der GLIDE-Schnittstelle der legendären 3Dfx-Karten an, so dass man diese optische Aufwertung auch ohne entsprechende Karte oder Nutzung eines Wrappers genießen kann. Nachteilig ist lediglich, dass die komplette Emulation auf der CPU läuft, was eine potente CPU voraussetzt - welche das genau ist, wird jedoch weder in der [Newsmeldung von Heise.de](#) noch in den [Release Notes der Version 0.81](#) näher erläutert, so dass man wohl schlicht einige der prinzipiell unterstützten Titel (GTA, MDK, Mechwarrior 2, Extreme Assault, Schleichfahrt etc.) ausprobieren muss...

**\*\* SafeDisc-Ersatz \*\*** - Das seit Windows 10 nicht mehr unterstützte bzw. nutzbare SafeDisc-Kopierschutzverfahren verhindert die Nutzung mancher Klassiker (darunter American McGee's Alice, Command & Conquer Generals, Doom 3, Dungeon Keeper 2, Mechwarrior 3, Undying oder XIII) unter Windows 10 und 11 per Original-DVD. Um hier nicht auf einen digitalen Neukauf ohne diesen Schutz oder gar „inoffizielle Hacks“ angewiesen zu sein versucht nun ein neues Projekt sich an einer Art „Emulations-Treiber“ für die genannten Betriebssysteme, wie u.a. [Heise.de](#) sowie die [PC Games Hardware](#) berichten.

**\*\* RTX Remix Hype-Train \*\*** - Mit dem Start der [Open Beta für RTX Remix](#) setzt eine regelrechte Schwemme an neuen Projekten für „RTX Remix Versionen“ ein, die (mal mehr, mal weniger) interessante Eindrücke hervorbringt wie die PC Games Hardware berichtet, die neben einem nicht unbedingt durchweg gut ankommenden neuen Stil für [Need for Speed Most Wanted](#) auch von [Unreal Tournament](#) sowie dessen Vorgänger [Unreal](#) schreibt, die dank einem neuen Renderer beide optisch Potenzial für eine echte Aufhübschung zeigen, aber schlussendlich derzeit doch noch von einem durchweg überzeugenden Eindruck etwas entfernt sind. In der [Liste der RTX-MODs der MODDB](#) sind dann zwar so einige kultige Titel versammelt, die echten Perlen - wie beispielsweise Half-Life 2 RTX - sind derzeit noch ein wenig rar gesät.

**\*\* Tomb Raider Remastered \*\*** - Das Remaster der ersten drei Teile verfügt laut [Gamestar](#) in einer Version für Tester über einen „geheimen 3Dfx“-Modus, der jedoch in der veröffentlichten Version entfernt sein soll. Leider ist das Video zu weiteren Details recht schweigsam, so dass man nur hoffen

