

Starlancer - Schiffsübersicht

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

COYOTE



Typ	Mittelschwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	100 Sekunden
Freigabe	1. Lieutenant	Bewaffnung	2 Protonenkanonen
Geschwindigkeitsklasse	6		Hintere Laserkanone
Beschleunigung	10	Mannschaft	2
Wendigkeitsklasse	6	Automatische Zieleinrichtung	
Schildstärke	5		
Schildaufladung	3		
Panzerung	5		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

CRUSADER



Typ	Leichter Jäger	Nachbrennertreibstoff	110 Sekunden
Freigabe	2. Lieutenant	Bewaffnung	2 Gattling-Laser
Geschwindigkeitsklasse	5		Mannschaft 2
Beschleunigung	7	Spektralschilde	
Wendigkeitsklasse	6		
Schildstärke	4		
Schildaufladung	3		
Panzerung	5		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

GRENDEL



Typ	Mittelschwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	80 Sekunden
Freigabe	2. Lieutenant	Bewaffnung	2 Gattling-Kanonen
Geschwindigkeitsklasse	5		Zwillingslaserkanone
Beschleunigung	10		Hint. Imp. Gesch.
Wendigkeitsklasse	3	Mannschaft	3
Schildstärke	6		
Schildaufladung	3		
Panzerung	6		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

MIRAGE IV



Typ	Mittelschwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	110 Sekunden
Freigabe	Flight Lieutenant	Bewaffnung	Neutronenpartikelkanone
Geschwindigkeitsklasse	7		2 Mesonenblaster
Beschleunigung	5	Mannschaft	2
Wendigkeitsklasse	6		
Schildstärke	5		
Schildaufladung	3		
Panzerung	4		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

NAGINATA



Typ	Leichter Jäger	Nachbrennertreibstoff	130 Sekunden
Freigabe	2. Lieutenant	Bewaffnung	2 Impulskanonen
Geschwindigkeitsklasse	7		Mannschaft 2
Beschleunigung	3	Spektralschilde	
Wendigkeitsklasse	8		
Schildstärke	5		
Schildaufladung	3		
Panzerung	3		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

PATRIOT



Typ	Mittelschwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	110 Sekunden
Freigabe	Flight Captain	Bewaffnung	2 Tachionenkanonen
Geschwindigkeitsklasse	7		2 Protonenkanonen
Beschleunigung	10		Hintere Laserkanone
Wendigkeitsklasse	4	Mannschaft	2
Schildstärke	6	Automatische Zieleinrichtung	
Schildaufladung	3		
Panzerung	5		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

PHOENIX

Typ	Prototyp mittelschwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	140 Sekunden
Freigabe	Flight Commander	Bewaffnung	2 Gatling-Laser
Geschwindigkeitsklasse	9		2 Impulskanonen
Beschleunigung	10		Hint. Lasergesch.
Wendigkeitsklasse	8	Mannschaft	2
Schildstärke	6		Automatische Zieleinrichtung,
Schildaufladung	3		Umkehrschub, Nova-Kanone
Panzerung	4		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

PREDATOR

Typ	Leichter Jäger	Nachbrennertreibstoff	100 Sekunden
Freigabe	2. Lieutenant	Bewaffnung	2 Protonenkanonen
Geschwindigkeitsklasse	7		Hintere Laserkanone
Beschleunigung	6	Mannschaft	2
Wendigkeitsklasse	8		Automatische Zieleinrichtung
Schildstärke	3		
Schildaufladung	3		
Panzerung	4		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

REAPER

Typ	Schwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	120 Sekunden
Freigabe	Commander	Bewaffnung	2 Gatling-Laser
Geschwindigkeitsklasse	6		2 Vulkanbatterie
Beschleunigung	5		Impulsgesch. f. hinteren Quadr.
Wendigkeitsklasse	4	Mannschaft	3
Schildstärke	6		Automatische Zieleinrichtung
Schildaufladung	3		
Panzerung	5		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

SHROUD

Typ	Prototyp eines leichten Jägers	Nachbrennertreibstoff	150 Sekunden
Freigabe	Sqdr. Commander	Bewaffnung	2 Protonenkanonen
Geschwindigkeitsklasse	10	Mannschaft	2
Beschleunigung	3		Tarnung, Spektralschilde,
Wendigkeitsklasse	10		Umkehrschub, Automatische
Schildstärke	7		Zieleinrichtung
Schildaufladung	3		
Panzerung	3		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

TEMPEST

Typ	Schwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	100 Sekunden
Freigabe	Captain	Bewaffnung	2 Tachionenkanonen
Geschwindigkeitsklasse	6		2 Impulskanonen
Beschleunigung	10		Hint. Imp. Gesch.
Wendigkeitsklasse	4	Mannschaft	2
Schildstärke	6		Spektralschilde
Schildaufladung	3		
Panzerung	5		

IEAC

KAMPFJÄGER DER ALLIANZ

WOLVERINE

Typ	Schwerer Jäger	Nachbrennertreibstoff	120 Sekunden
Freigabe	Lt. Commander	Bewaffnung	2 Collapser-Kanone
Geschwindigkeitsklasse	5		2 Laserkanonen
Beschleunigung	10		1 Tachionenkanone
Wendigkeitsklasse	4		Hint. Imp. Gesch.
Schildstärke	6	Mannschaft	3
Schildaufladung	3		Umkehrschub
Panzerung	7		

<< Zurück zur Starlancer-Lösung <<

From:
<https://www.kultloesungen.de/> - Kultloesungen.de

Permanent link:
<https://www.kultloesungen.de/doku.php/starlancerschiffe>

Last update: 2016/10/20 13:26



